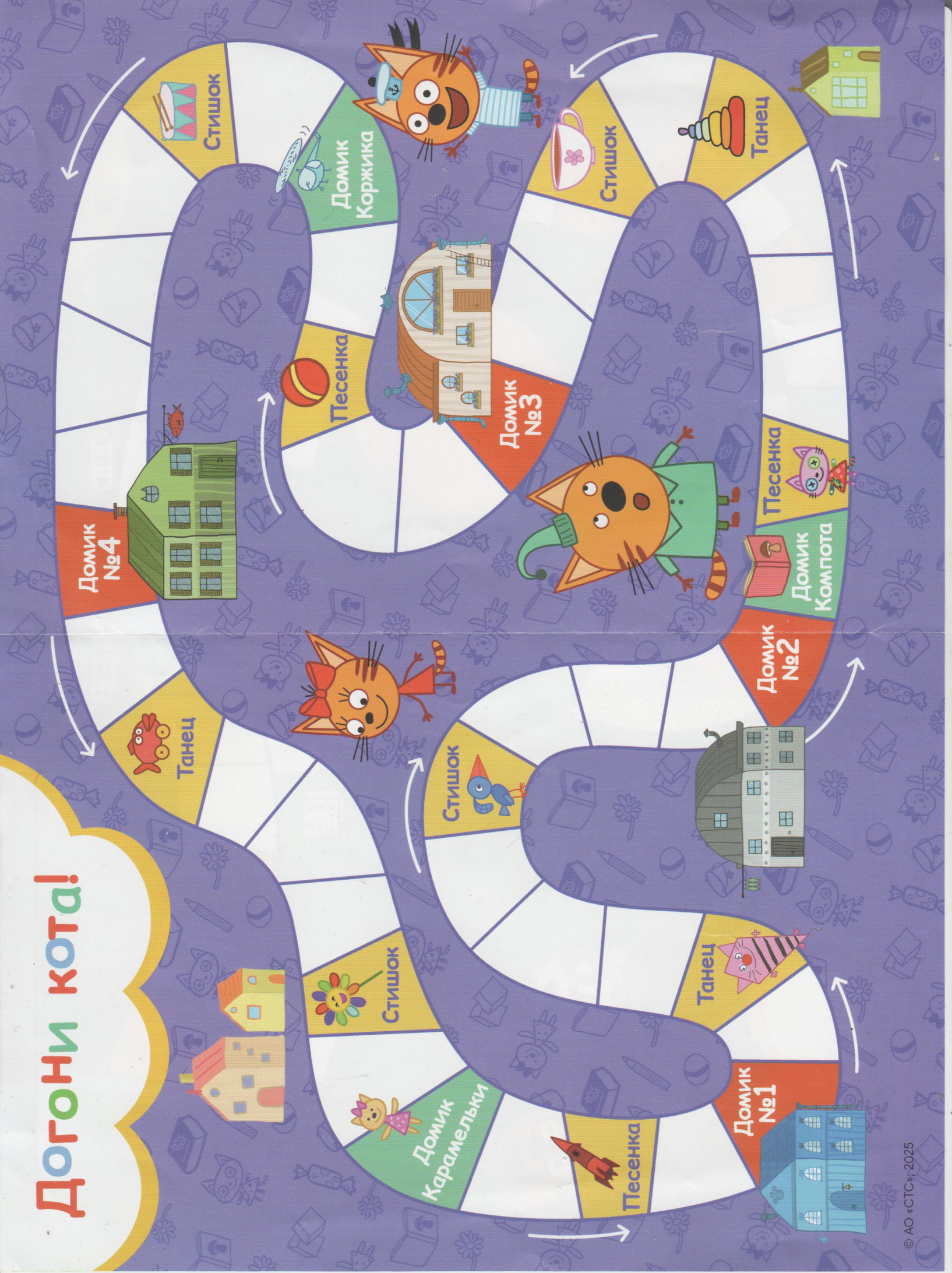


Летим на Марс



Догони кота!



ТРИ КОТА

МИНИ-ИГРЫ

10+ минут

САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ ИГРЫ В ОДНОМ НАБОРЕ

3 игры с карточками

2 настольные игры

Фигурки персонажей и кубик

2-4 игрока

Развивающий набор. Мини-Игры. Три кота

В наборе: 36 карточек, двустороннее игровое поле, 4 фишки, карточка с вырубными фигурками персонажей, кубик, правила игр.

Для детей старше 3 лет.
Внимание! Мелкие элементы.
Береж от детей младше 3 лет
Текст для чтения взрослыми детям.
Использовать по назначению.
Состав: бумага, картон, пластмасса.
Изготовлено в России.
Дата изготовления: 05.2025 г.
Срок годности не ограничен.
Хранить в сухом и чистом месте.
Береж от огня.

Продукция соответствует требованиям ТР ТС 008/2011.

Артикул: 624002120



Изготовитель: АО «Издательский дом «Лев», 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13
Вопросы и претензии потребителей направлять:
АО «Издательский дом «Лев», 119071, Россия, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, тел.: +7 495 107 99 00, info@leobooks.ru, www.leobooks.ru
Производитель: ООО «Издательство Сатори», 170001, Россия, г. Тверь, пр-т Калинина, д. 15, стр. 3. Тел.: +7 (4822) 39-96-15, satory-out@mail.ru

Вырежи и склей кубик

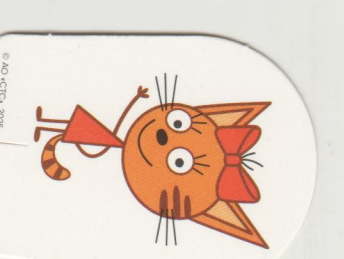
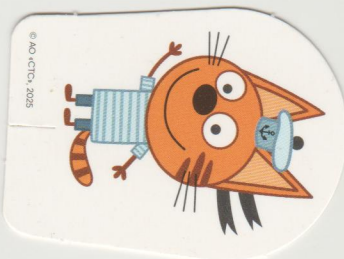


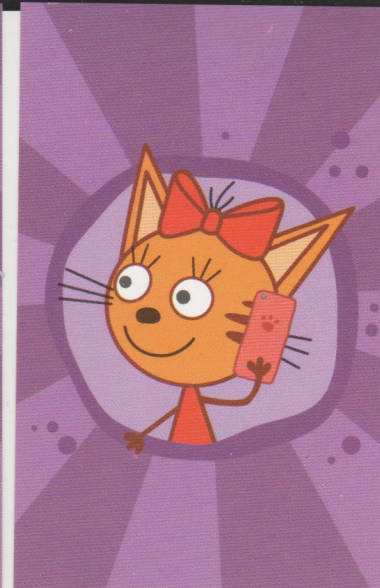
Потребуется помощь взрослых

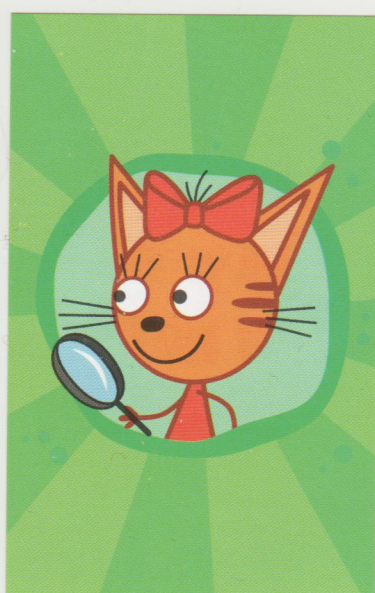
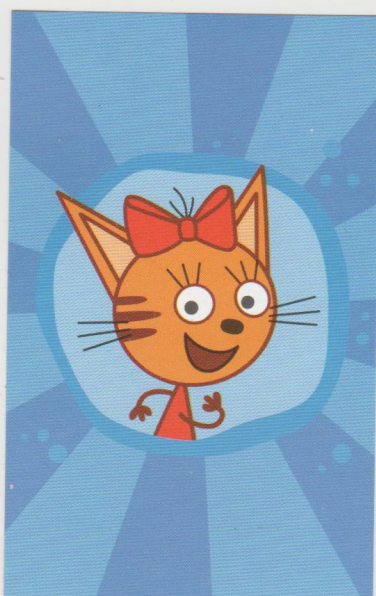
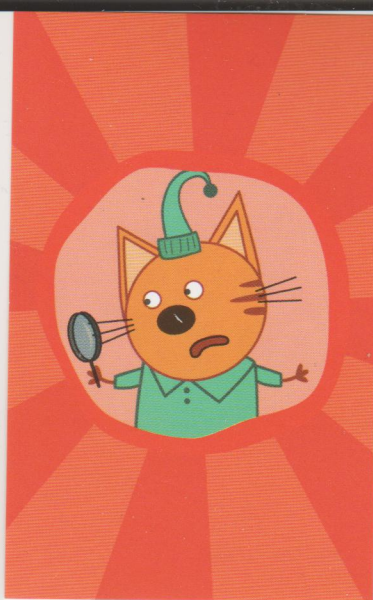
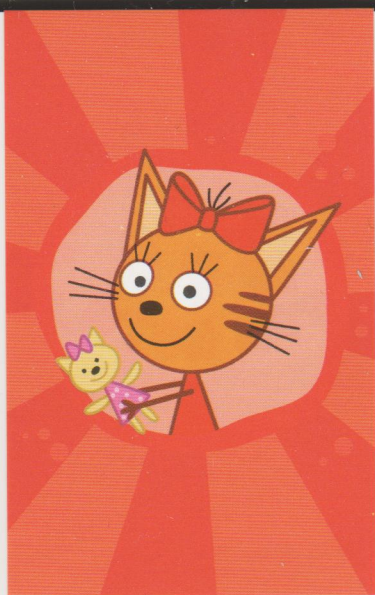


СТС

© АО «СТС», 2025
© Издательский дом «Лев», 2025







ИГРЫ С КАРТОЧКАМИ

Мемо

Количество игроков: от 2 до 4 игроков.

Состав набора: все карточки, кубик с цифрами.

Цель игры: как можно быстрее закончить её, собрав максимальное количество пар.

Правила игры. На столе раскладываются карточки «рубашками» вверх.

- По очереди бросьте кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее число.



- Игроки по очереди открывают по две карточки.

- Если картинки одинаковые, то игрок забирает карточки себе и делает ещё один ход.

- Открыв карточки с разными картинками, их следует опять перевернуть, оставляя в игре. Ход переходит другому игроку.

- Выигрывает тот, кто соберёт больше пар.

Подабери пару

Количество игроков: от 2 до 4 игроков.

Состав набора: все карточки, кубик с цифрами.

Цель игры: избавиться от максимального количества карточек.

Правила игры. Разделите карточки между игроками. Игроки держат карточки в стопке. Смотреть на оборот карточек нельзя.

- По очереди бросьте кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее число.
- Игрок, который делает ход, выкладывает по 3 карточки. Отбрасывающийся игрок также выкладывает 3 карточки.

- Если совпадет рисунок хотя бы на 1 паре карточек, то ход считается отбитым. Совпавшие карточки убираются из игры, а остальные карточки забирает ходивший. При этом он кладёт свои карточки в самый низ своей стопки.

- Если не совпала ни одна пара карточек, то ход считается неотбитым, и все карточки забирает отбивавшийся игрок. При этом он кладёт свои карточки в самый низ своей стопки.

- Если у игрока, который должен ходить, меньше 3 карточек, то он выкладывает столько, сколько есть, а отбивающийся имеет право выложить 3 карточки.

- Тот, у кого карточки заканчиваются, выигрывает.

Где логика?

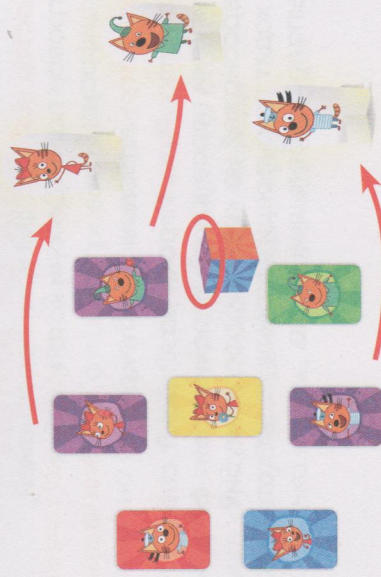
Количество игроков: от 2 до 3 игроков.

Состав набора: 18 непарных карточек, фигурки персонажей, цветной кубик (нужны ножницы и клей), кубик с цифрами.

Цель игры: первым набрать оговорённое количество баллов.

Правила игры. Вырежьте и склейте цветной кубик. Игроки разбирают себе фигурки персонажей. На столе раскладываются карточки картинками вверх.

- По очереди бросьте кубик. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее число.
- Игроки заранее договариваются, какое количество баллов нужно набрать.
- Игрок бросает цветной кубик, затем каждый ищет подходящую ему карточку. Например, если выпал фиолетовый цвет, игроку с фигуркой Коржика подходит карточка с Коржиком на фиолетовом фоне, игроку с фигуркой Карамельки — с Карамелькой на фиолетовом фоне.



- Тот, кто быстрее всех найдёт свою карточку, получает 1 балл. Карточка возвращается на место. Игра продолжается.
- Выигрывает тот, кто первым наберёт необходимое число баллов.

НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ

Догони кота!

Количество игроков: от 2 до 4 игроков.

- **2 или 3 игрока:** поставьте фигурки персонажей на зелёные клетки с их именами.
- **4 игрока:** поставьте фигурки персонажей на красные клетки с домиками.

Состав набора: фигурки персонажей, игровое поле «Догони кота!», кубик с цифрами.

Цель игры: первым пройти круг.

Правила игры. Игроки разбирают себе фигурки персонажей. Игроки ставят фигурки персонажей на клетки, бросают кубик и ходят по очереди. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее число.

- На клетке «стишок\песенка\танец» игрок должен вспомнить, соответственно, пару строк из стихотворения, спеть куплет из песни или сделать несколько танцевальных движений (повторяться нельзя). После этого он может перейти на 3 клетки вперёд. Если игрок не выполняет задание, он остаётся на месте.

- Если кот догнал кота (фигурка персонажа встала на занятую клетку), игрок, чья фигурка уже стояла на этой клетке, возвращает её на 3 клетки назад.
- Выигрывает тот, кто первым пройдёт круг.

Летим на Марс

Количество игроков: 2 игрока.

Состав набора: фишки, игровое поле «Летим на Марс», кубик с цифрами.

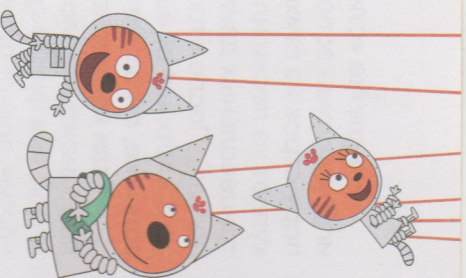
Цель игры: первым добраться до Марса.

Правила игры. Установите фишки на старт, каждую на свою дорожку. По очереди кидайте кубик и двигайтесь вперёд на столько клеток, сколько очков выпадет

на кубике. Первым ходит тот, у кого выпало наибольшее число.

- Попав на клетку со стрелочками-переходами, игрок кидает кубик и перемещается по подсказкам около стрелочек. Попав на клетку «Стоп», игрок пропускает ход, чинит ракету.

- Выигрывает тот, кто первым прилетит на Марс (при этом игроку, который стартовал вторым, надо дать шанс сделать последний ход, так будет справедливо).



Подсказки

Стоп

Пропусти ход



Брось кубик ещё раз и двигайся по стрелке

Три котика



САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ ИГРЫ В ОДНОМ НАБОРЕ



ПРАВИЛА ИГР